

## Питання до екзамену з дисципліни «Програмування»

1. Описати етапи розв'язку задач на комп'ютері. Дати визначення поняття алгоритму
2. Дати визначення поняття алгоритму. Описати типи і властивості алгоритмів
3. Дати визначення понять мови програмування C++ в середовищі Builder: алфавіт, лексеми, синтаксис мови
4. Дати визначення поняття мови програмування C++ в середовищі Builder: типи даних
5. Дати визначення поняття мови програмування C++ в середовищі Builder: змінні
6. Дати визначення поняття мови програмування C++ в середовищі Builder: константи
7. Дати визначення поняття мови програмування C++ в середовищі Builder: математичні операції
8. Дати визначення поняття мови програмування C++ в середовищі Builder: структура програми
9. Описати організацію введення-виведення даних на мові C++ в середовищі Builder: потокове введення-виведення
10. Описати організацію введення-виведення даних на мові C++ в середовищі Builder: форматване введення-виведення
11. Навести правила запису арифметичних виразів на мові C++ в середовищі Builder
12. Описати організацію лінійних програм на мові C++ в середовищі Builder
13. Описати організацію операторів умовного переходу на мові C++ в середовищі Builder
14. Описати організацію оператора вибору на мові C++ в середовищі Builder
15. Описати організацію оператора циклу з лічильником на мові C++ в середовищі Builder
16. Описати організацію оператора циклу з передумовою на мові C++ в середовищі Builder
17. Описати організацію оператора циклу з постумовою на мові C++ в середовищі Builder
18. Описати організацію оператора керування в циклах і оператора безумовного переходу на мові C++ в середовищі Builder

19. Описати організацію операторів з циклами та розгалуженнями на мові C++ в середовищі Builder
20. Описати організацію оператора одновимірного масиву на мові C++ в середовищі Builder
21. Описати організацію оператора двовимірного масиву на мові C++ в середовищі Builder
22. Дати визначення покажчиків в масивах на мові C++ в середовищі Builder
23. Описати організацію сортування масиву методом обміну на мові C++ в середовищі Builder
24. Описати організацію сортування масиву методом вибору на мові C++ в середовищі Builder
25. Описати організацію сортування масиву методом вставки на мові C++ в середовищі Builder
26. Дати визначення та описати динамічні масиви на мові C++ в середовищі Builder
27. Дати визначення та описати рядки – як символічні масиви на мові C++ в середовищі Builder
28. Описати організацію введення-виведення символічних масивів на мові C++ в середовищі Builder
29. Описати організацію використання рядків типу string на мові C++ в середовищі Builder
30. Охарактеризувати основні функції обробки символічних типів на мові C++ в середовищі Builder
31. Дати визначення та описати дані типу структура на мові C++ в середовищі Builder
32. Дати визначення поняття функції на мові C++ в середовищі Builder
33. Описати організацію масивів – як параметри функцій на мові C++ в середовищі Builder
34. Описати організацію покажчиків на функцію мовою C++ в середовищі Builder
35. Охарактеризувати основні функції – як параметр значень мовою C++ в середовищі Builder
36. Описати організацію поняття перевантаження і шаблонів функцій на мові C++ в середовищі Builder
37. Описати організацію рекурсивних функцій на мові C++ в середовищі Builder
38. Дати визначення поняття файлу на мові C++ в середовищі Builder

39. Описати організацію використання файлів на мові C++ в середовищі Builder
40. Навести призначення поняття класів на мові C++ в середовищі Builder
41. Описати етапи використання класів на мові C++ в середовищі Builder
42. Дати визначення поняття об'єктно-орієнтованого середовища
43. Охарактеризувати поняття середовища програмування C++ Builder: основні об'єкти та інструменти
44. Охарактеризувати поняття середовища програмування C++ Builder: властивості, події та методи об'єктів
45. Охарактеризувати поняття середовища програмування C++ Builder: об'єкти label, edit, memo, button
46. Описати використання консольного режиму в середовищі C++ Builder
47. Описати використання компонентів введення-виведення в середовищі C++ Builder
48. Описати обробку одновимірних масивів в середовищі C++ Builder
49. Описати обробку двовимірних масивів в середовищі C++ Builder
50. Описати організацію сортування масиву методом обміну в C++ Builder
51. Описати організацію сортування масиву методом вибору в C++ Builder
52. Описати організацію сортування масиву методом вставки в C++ Builder
53. Описати організацію використання рядків типу AnsiString в середовищі C++ Builder
54. Описати організацію та призначення створення багатофайлових проектів в C++ Builder
55. Описати застосування структур в середовищі C++ Builder
56. Описати використання файлів типу структура в C++ Builder
57. Охарактеризувати файли з даними типу масиви в середовищі C++ Builder
58. Охарактеризувати файли з даними символного типу в середовищі C++ Builder
59. Охарактеризувати файли з даними типу структура в середовищі C++ Builder
60. Описати організацію побудову графіків функцій в середовищі C++ Builder